

CERTIFICATION

MQR® editorial certifies, that this article:

Design of gamified activities in the virtual classroom to promote learning of the subject Entrepreneurship and Management

Diseño de actividades gamificadas en el aula virtual para favorecer el aprendizaje de la asignatura Emprendimiento y Gestión

PEER REVIEW - "Aceptada para su publicación después de superar un proceso de doble revisión ciega externa"

Fechas de recepción: Fechas de recepción: 24-ABR-2025 aceptación: 24-MAY-2025 publicación: 30-JUN-2025

Authors:

Martínez-León, Samanta Janela
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Maestría en Educación Mención en Pedagogía en Entornos
Digitales

 sjmartinezl@ube.edu.ec
 <https://orcid.org/0009-0007-6519-3420>

Molina-Camba, Piedad Isabel
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Maestría en Educación Mención en Pedagogía en Entornos
Digitales

 pimolina@ube.edu.ec
 <https://orcid.org/0009-0004-1955-0667>

PhD. Laurencio-Rodríguez, Kenia
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Docente
Durán-Ecuador

 klaurencior@ube.edu.ec
 <https://orcid.org/0000-0003-4194-9135>

PhD. Molina-Barzola, Mónica
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Docente
Durán-Ecuador

 mmmolina@ube.edu.ec
 <https://orcid.org/0000-0001-6551-0173>

Published:

Vol. 9 Núm. 2 (2025): Revista Científica MQRinvestigar: pag. 01-25.

DOI: <https://doi.org/10.56048/MQR20225.9.2.2025.e603>

Indexado en **Latindex 2.0** ISSN-L **2588-0659**

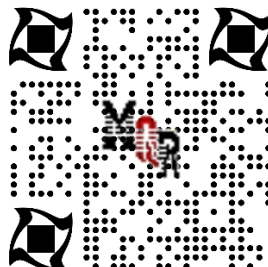


<http://www.investigarmqr.com/>

Cordially yours,
MQRInvestigar - Director



Firmado electrónicamente por:
**MARCO ANTONIO
QUINTANILLA
ROMERO**




Dr. Marco Quintanilla R.
Director