

CERTIFICATION

MQR® editorial certifies, that this article:

Integration of gamification to strengthen the teaching-learning process of Computer Science in High School, of the Unidad Educativa “8 de Marzo”

Integración de la gamificación para fortalecer el proceso de enseñanza-aprendizaje de Informática en Bachillerato, de la Unidad Educativa “8 de Marzo”

PEER REVIEW - “Aceptada para su publicación después de superar un proceso de doble revisión ciega externa”

Fechas de recepción :15-NOV-2024 aceptación: 15-DIC-2024 publicación: 15-DIC-2024

Authors:

Quincha-Bejarano, Edison Patricio
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Maestría en Pedagogía, mención en Formación
Técnica y Profesional
Durán – Guayas - Ecuador



epq@ube.edu.ec



<https://orcid.org/009-0002-0716-3542>

Cacoango-Yucta, Washington Iván
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Docente
Durán – Guayas - Ecuador



wicacoangoy@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0000-0003-4857-1446>

Maliza-Cruz, Wellington Isaac
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL
ECUADOR
Docente

Durán – Guayas – Ecuador



wimalizac@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0009-0005-1426-583X>

Published:

Vol. 8 Núm. 4 (2024): Revista Científica MQRinvestigar: pag. 7130-7155.

DOI: <https://doi.org/10.56048/MQR20225.8.4.2024.7130-7155>

Indexado en **Latindex 2.0** ISSN-L **2588-0659**



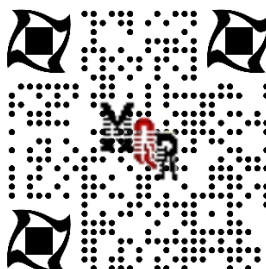
<http://www.investigarmqr.com/>

Cordially yours,

MQRInvestigar - Director



Firmado electrónicamente por:
**MARCO ANTONIO
QUINTANILLA
ROMERO**



Dr. Marco Quintanilla R.
Director

