

CERTIFICATION

MQR® editorial certifies, that this article:

Educational Innovation with Genially: Gamification Strategy to Enhance the Teaching of Art Education in a Public School

Innovación Educativa con Genially: Estrategia de Gamificación para Potenciar la Enseñanza de Educación Artística en un colegio público

PEER REVIEW - “Aceptada para su publicación después de superar un proceso de doble revisión ciega externa”

Fechas de recepción: 09-FEB-2024 aceptación: 08-MAR-2024 publicación: 15-MAR-2024

Authors:

Lic. Domínguez-Parrales, Leonela Dayana
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Licenciada en Publicidad y Mercadotecnia, Estudiantes de la
Maestría en Educación Mención en Pedagogía en Entornos
Digitales
Guayaquil-Ecuador



lddominguezp@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0009-0005-4190-5062>

Lic. Crespo-Parrales, Stephania Lissette
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Licenciada en Ciencias de la Educación Mención Sistemas
Multimedia, Estudiantes de la Maestría en Educación Mención
en Pedagogía en Entornos
Guayaquil-Ecuador



jrparralesr@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0009-0007-5794-4327>

Mgtr. González-Vizuet, Karla Fernanda
UNIVERSIDAD DE ESPECIALIDADES
ESPÍRITU SANTO
Magister en Gestión Educativa
Guayaquil-Ecuador



kfgonzalez@uees.edu.ec



<https://orcid.org/0000-0003-3215-8796>

PhD. Martínez-Isaac, Rogger
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL
ECUADOR
Doctor en Ciencias Pedagógica
Guayaquil-Ecuador



rmartinez@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0000-0002-5283-5726>

Published:

Vol. 8 Núm. 1 (2024): Revista Científica MQRinvestigar: pag. 4747-4774

DOI: <https://doi.org/10.56048/MQR20225.8.1.2024.4747-4774>

Indexado en **Latindex 2.0** ISSN-L **2588-0659**



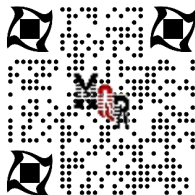
<http://www.investigarmqr.com/>

Cordially yours,

MQRInvestigar - Director



Firmado electrónicamente por:
**MARCO ANTONIO
QUINTANILLA
ROMERO**



Dr. Marco Quintanilla R.
Director