

CERTIFICATION

MQR® editorial certifies, that this article:

Gamification as a strategy to improve the learning of the subject Cultural and Artistic Education

Gamificación cómo estrategia para mejorar el aprendizaje de la asignatura educación Cultural y Artística

PEER REVIEW - "Aceptada para su publicación después de superar un proceso de doble revisión ciega externa"

Fechas de recepción: Fechas de recepción: 13-JUL-2025 aceptación: 13-AGO-2025 publicación: 30-SEP-2025

Authors:

Castro-Piza, Natalia Esther
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Maestría en Pedagogía, mención en Formación
Técnica y Profesional
Durán – Guayas - Ecuador

 necastrop@ube.edu.ec
 <https://orcid.org/0009-0002-3337-3615>

Guzmán-Hernandez, Ramón
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL
ECUADOR
Durán – Guayas - Ecuador

 rguzmand@bolivariano.edu.ec
 <https://orcid.org/0009-0005-3190-4808>

Cacoango-Yucta, Washington Iván
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Durán – Guayas - Ecuador

 wicacoangoy@ube.edu.ec
 <https://orcid.org/0000-0003-4857-1446>

Published:

Vol. 9 Núm. 3 (2025): Revista Científica MQRinvestigar: pag. 01-32.

DOI: <https://doi.org/10.56048/MQR20225.9.3.2025.e923>

Indexado en **Latindex 2.0** ISSN-L **2588-0659**

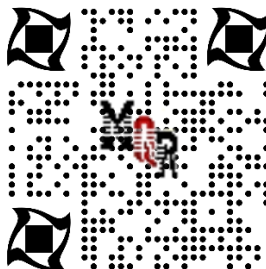


<http://www.investigarmqr.com/>

Cordially yours,
MQRInvestigar - Director



Firmado electrónicamente por:
**MARCO ANTONIO
QUINTANILLA
ROMERO**




Dr. Marco Quintanilla R.
Director