

CERTIFICATION

MQR® editorial certifies, that this article:

Gamification through digital platforms to improve Language and Literature skills in EGBS students.

Gamificación mediante plataformas digitales para mejorar destrezas de Lengua y Literatura en estudiantes de EGBS

PEER REVIEW - "Aceptada para su publicación después de superar un proceso de doble revisión ciega externa"

Fechas de recepción: Fechas de recepción: 15-JUN-2025 aceptación: 15-JUL-2025 publicación: 30-SEP-2025

Authors:

Martínez-Quintana, Nancy Eufemia
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Maestrante

Durán – Ecuador



nemartinezq@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0009-0005-4179-6054>

Pillajo-Guachamín, Teresa del Rocío
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Maestrante

Durán – Ecuador



tdpillajog@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0009-0001-3096-1086>

MSc.Moy Sang-Castro, Silvia María
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL
ECUADOR

Durán – Ecuador



smmoysangc@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0009-0000-3722-1008>

MSc.León-Priscilla, Ivonne Priscilla
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL
ECUADOR

Durán – Ecuador

ipleone@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0000-0002-6977-320X>

Published:

Vol. 9 Núm. 3 (2025): Revista Científica MQRinvestigar: pag. 01-31.

DOI: <https://doi.org/10.56048/MQR20225.9.3.2025.e817>

Indexado en **Latindex 2.0** ISSN-L **2588-0659**



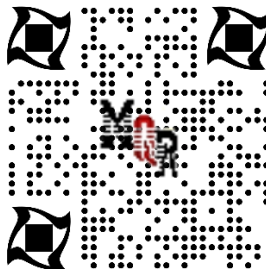
<http://www.investigarmqr.com/>

Cordially yours,

MQRInvestigar - Director



Firmado electrónicamente por:
**MARCO ANTONIO
QUINTANILLA
ROMERO**



Dr. Marco Quintanilla R.
Director

